



## Komunikat techniczny

ZAWODY W BIEGU NA ORIENTACJĘ  
„ORIENT-OLSZTYN 2022”  
10 runda Mistrzostw Warmii i Mazur 2022 roku.

**Termin:** 26.11.2022 r. (parkowanie w sobotę w Olsztynie bezpłatne)

### PROGRAM ZAWODÓW:

**8:30 – 9.30** praca biura zawodów w Pałacu Młodzieży (ul. Emilii Plater (WGS84: **53.7756105N, 20.4850635E**).

- przyjmowanie wpisowego (płatne gotówką),
- wydawanie chipów,

**do godz. 9.45** – przemarsz wszystkich zawodników do strefy startu na starym mieście. Strefa startu znajduje się na podzamczu Zamku Kapituły Warmińskiej. Wejście przez bramę do **Galerii SOWA**, przy moście nad rzeką Łyną.

**10:00** - godzina „00” start pierwszych zawodników. Przedstart (boks startowy z mapami) umiejscowiony w strefie startu.

Interwał startowy – co 1 minuta.

**Od 10:30** – odczytywanie chipów, zawodników którzy ukończyli bieg – w Pałacu Młodzieży.

**Od 12.45** - podsumowanie zawodów, wręczenie dyplomów.

### SCHEMAT DOJŚCIA DO STARTU:

Dojście do startu 1000 m (patrz mapka).

Uczestnicy mogą rozgrzewać się w drodze do strefy startu. Rozgrzewka w strefie startu jest mocno ograniczona.



### SCHEMAT STARTU:

Przed wejściem do pierwszego boksu należy wyczyścić chipa (stacja **CLEAR**). W pierwszym boksie następuje sprawdzenie karty SI i jego numeru (stacja **CHECK**). W drugim boksie – czekamy 1 min., w trzecim boksie pobieramy mapę. Sprawdzamy, czy wzięliśmy właściwą i po kolejnej minucie na sygnał rozpoczynamy rywalizację. Właściwy start oznaczony na mapie trójkątem, a w terenie lampionem i napisem **START**.

### META:

Dobieg z ostatniego punktu (nr 100) wzdłuż taśm do mety. Na mecie także potwierdzamy przybycie (stacja **FINISH**). Z mety do Pałacu Młodzieży jest ok. 500 m.

**MAPA i TEREN ZAWODÓW:**

Mapa: Stare Miasto, skala 1:4000, e – 2,5 m, aktualność listopad 2022

**Uwaga (ważne):**

**Prosimy o zachowanie ostrożności. Na części ulic starego miasta jest niewielki ruch samochodowy. Ślisko na trasie, zmienne podłoże (asfalt, płytki chodnikowe, schody, podłoże trawiaste, żwirowe itp.)**

**POTWIERDZANIE PK:** system potwierdzania punktów kontrolnych SportIdent.

**SCHEMAT METY:**

Meta zlokalizowana ok. 500 m od Pałacu Młodzieży. Odczytanie kart SI następuje w Pałacu Młodzieży, dokąd należy udać się niezwłocznie po przekroczeniu mety.

**UWAGI TECHNICZNE:**

Limit czasu – 60 minut.

Opisy PK – tylko na mapach

Czyszczenie chipów – przed boksami startowymi, stojak „CLEAR”.

Format mapy – standardowy A4, mapa ofoliowana.

Wyposażenie PK – stojak (stacja SI i perforator) plus lampion przestrzenny.

**UWAGI KOŃCOWE:**

- zawody nie mają charakteru komercyjnego (wszystkie koszty w oparciu o wpisowe),
- apteczka medyczna dostępna w centrum zawodów,
- organizator nie ponosi kosztów ubezpieczenia indywidualnego zawodników,
- organizator nie ponosi odpowiedzialności materialnej za rzeczy zaginione w trakcie trwania zawodów,
- organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji zawodów, udział w imprezie jest równoznaczny z akceptacją postanowień zawartych w biuletynie (komunikacie) oraz zgodą na przetwarzanie danych osobowych w celach związanych z działalnością statutową (relacje z zawodów, wyniki, protokół z zawodów).

ORGANIZATORZY

**Parametry tras:**

KM/12	dł.	1100 m, 12 PK (punktów kontrolnych)
KM/14		1300 m, 14 PK
KM/16		1500 m, 14 PK
KM/18		1700 m, 15 PK
KM/20		2200 m, 19 PK
KM/21		2800 m, 25 PK
KM35/40		2300 m, 23 PK
KM45/50		2300 m, 20 PK
KM55/60		2200 m, 17 PK
K65+		1900 m, 17 PK
M65/70		2000 m, 18 PK
M75+		1700 m, 16 PK
OPEN R		1600 m, 15 PK